



Prefeitura de Porto Alegre

SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO E PATRIMÔNIO EQUIPE DE SELEÇÃO - CSI/DGPES/SMAP

PSS 02/2022 – CONTRATAÇÃO TEMPORÁRIO DE ANALISTA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

ATA DO SORTEIO PÚBLICO DO CRITÉRIO DE DESEMPATE

Aos vinte e cinco dias do mês de março de dois mil e vinte e dois, às dez horas e trinta minutos, na Sala 900, localizada no nono andar do Edifício Intendente José Montaury – Rua Siqueira Campos número mil e trezentos –, realizou-se a Sessão Pública para efetuar o sorteio do critério de desempate para os candidatos do processo seletivo em epígrafe, sendo responsável pelo mesmo o Chefe da Equipe de Seleção. Aberta a sessão, foi informado, oralmente, aos presentes a metodologia do sorteio, que foi a seguinte: realizaremos um sorteio para atribuir valores a cada letra do alfabeto. Os valores das bolas sorteadas serão atribuídos às letras, na sequência crescente do alfabeto, ou seja, de A a Z. Os candidatos serão desempatados, seguindo-se a regra de **maior valor** da primeira letra do nome próprio do candidato. No caso de letras/nomes iguais, a regra será aplicada à primeira letra subsequente que diferenciá-los. Os espaços em branco, entre o nome e o sobrenome, terão valor igual a zero. Estabelecida a metodologia do sorteio, foi passada a palavra a quem quisesse manifestar dúvidas. Esclarecidas as dúvidas, foram convidadas duas pessoas para verificação do material utilizado: bolas de madeira numeradas e um globo de metal. Concluída a verificação do material, foi procedido o sorteio, tendo sido obtido o seguinte resultado:

LETRA	NÚMERO SORTEADO	LETRA	NÚMERO SORTEADO	LETRA	NÚMERO SORTEADO	LETRA	NÚMERO SORTEADO
A	17	H	11	O	22	V	15
B	05	I	07	P	13	W	25
C	20	J	09	Q	04	X	12
D	16	K	02	R	26	Y	08
E	23	L	03	S	21	Z	19
F	18	M	14	T	10		
G	01	N	24	U	06		

Não havendo mais nada a acrescentar, lavro a presente ata, que será assinada por mim, Mateus Borges Schütz, e pelas testemunhas presentes.

Porto Alegre, 25 de março de 2022.

Mateus B. Schütz

Amara Paula M. Escoto