

JOGOS ABERTOS DE PORTO ALEGRE - 2019

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTSAL

1. INSCRIÇÕES:

- Cada equipe formalizará sua inscrição, mediante o preenchimento e entrega da referida ficha, momentos antes do primeiro jogo de sua equipe.
- Será permitida a inscrição de até 20 jogadores por equipe e após a entrega da referida ficha, a instituição não poderá inscrever mais nenhum novo participante até o final da fase corrente. **Não serão permitidas inscrições de novos jogadores para as fases semifinal e final.**
- O atleta inscrito por uma equipe não poderá ser inscrito por outra.

2. EQUIPES:

- A representação em quadra deverá ser de no máximo 15 jogadores;
- A equipe deverá apresentar-se devidamente uniformizada com, no mínimo, camisas iguais, numeração diferente e calçados apropriados (em caso de camisas iguais, se fará uso de jalecos).
- O responsável pela equipe deverá apresentar, no preenchimento da súmula do jogo, os documentos comprobatórios de idades de seus jogadores. Categoria infanto-juvenil, infantil e mirim, carteira de identidade ou passaporte. Não será permitida a participação de jogadores federados e ou participantes vinculados a Liga Gaúcha de Futsal a partir de 2018. A utilização dos mesmos acarretará em sanção prevista no Regulamento Geral dos Jogos Abertos de Porto Alegre;
- A DIRESP considera todo jogador inscrito nos Jogos Abertos em perfeitas condições físicas e mentais e não se responsabiliza por acidentes, danos pessoais ou materiais ou danos a terceiros, antes, durante e depois dos jogos.
- Cada equipe indicará um árbitro que junto aos indicados pelas demais equipes – e sob a orientação da Comissão Organizadora local – conduzirão os jogos (art. 21º do Regulamento Geral). A não observância deste item implicará na desclassificação sumária da equipe. O responsável assumirá o ônus por tal conduta e a instituição será notificada por escrito.

3. FORMA DE DISPUTA

- Divisão por chaves e dentro de cada uma, todos contra todos.
- Chaves de 4 (quatro) equipes, classificando-se 2 (duas) equipes por chave e chaves de 3 (três) classificando-se 2 (duas) equipes por chave.
- Fases seguintes, seguindo os mesmos critérios da primeira fase, determinadas pelos participantes.
- Fase semifinal e final: acontecerão no mesmo dia e com entrega da premiação.

4. TEMPO DE JOGO

- Haverá tolerância de 15 minutos somente para o primeiro jogo.
- Na categoria Mirim, o tempo de jogo será de 24 min, sendo dois períodos de 12 min.
- Nas categorias Infantil e Infanto-Juvenil, o tempo de jogo será de 30 min, sendo dois períodos de 15 min.
- Intervalo de 03 minutos, na virada, em todos os jogos.
- Cada equipe terá direito a um pedido de interrupção (tempo) de partida por período de jogo.

5. REGRAS E ARBITRAGEM

- Salvo as adaptações contidas neste regulamento específico, as regras do jogo serão as mesmas utilizadas e normatizadas pela FGFS;
- Numero de faltas coletivas será reduzida para 4.
- O primeiro jogo será arbitrado pelos árbitros indicados pelas equipes que realizam o último jogo da rodada. Os demais seguem o mesmo raciocínio obedecendo a ordem cronológica dos mesmos.

6. PREMIAÇÃO

- Serão entregues troféus para os 1ºs e 2ºs lugares e medalhas aos classificados em 1º, 2º e 3º lugares.

7. PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS PARA CLASSIFICAÇÃO

• **Pontuação:**

Vitória: 03 pontos;

Empate: 02 pontos;

Derrota: 01 ponto;

W.O.: 0 pontos.

• Critérios:

a- Maior número de vitórias;

b- Confronto direto;

c- Menor número de gols sofridos;

d- Maior saldo de gols;

e- Menor pontuação em cartões: amarelo: 01 ponto, vermelho: 03 pontos.

f- Sorteio.

8. W.O.

- Neste caso, a partida seguinte se realizará logo após a oficialização do mesmo, revertendo em pontos de vitória para a equipe vencedora no score de 1 x 0 a seu favor.
- **Caso uma equipe receba W.O. no 1º jogo da fase e compareça para o 2º e/ou 3º jogo, poderá realizá-los.**

9. ASPECTOS DISCIPLINARES

- O jogador substituído por expulsão, não poderá retornar na partida seguinte e havendo reincidência, o mesmo estará automaticamente suspenso, podendo ser excluído da competição, caso seja este o entendimento da Comissão Disciplinar da DIRESP.
- Dependendo da gravidade do acontecimento, o assunto será encaminhado à Comissão Disciplinar da DIRESP, para análise e posterior encaminhamento.
- A Entidade (Agremiação) que sediar jogos deve entregar na DIRESP a pasta com os resultados no prazo de 03 dias úteis; caso isto não ocorra perderá o direito de sediar a próxima fase.

10. CASOS OMISSOS

- Os casos omissos neste regulamento específico, serão resolvidos pela Comissão Organizadora Local da DIRESP, depois de ouvidos os representantes das equipes participantes na oportunidade.

11. PARÁGRAFO ÚNICO

- O presente regulamento poderá sofrer alterações desde que aprovadas no Congresso Técnico da modalidade.