



JOGOS ABERTOS DE PORTO ALEGRE- 2019

CAMPEONATO MUNICIPAL DA GURIZADA

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTEBOL

I- DA ORGANIZAÇÃO

Art. 1º- O Campeonato Municipal de Futebol da Gurizada será coordenado pelas Gerências de Futebol e de Eventos da SMDSE/DGERL em parceria com os grupos constituídos nos Congressos Técnicos da modalidade de Futebol (Comissão Organizadora Local).

Art. 2º- Poderão participar do referido campeonato equipes pré-inscritas através do site da DGERL https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSesoApR7unUgff82m8ZJ_0HCWOQwMyO9Sn1DIXfKGRkTXfong/viewform ou equipes que se inscreveram diretamente na Reunião Geral do Programa em Cada Campo uma Escolinha (ECCE).

II- DAS CATEGORIAS

Art. 3º- Os Jogos serão realizados nas seguintes categorias (masculino e feminino):

- a) **MIRIM** - nascidos em **2006/2007** (excepcionalmente nascidos em 2008/ ...);
- b) **INFANTIL** - nascidos em **2004/2005** (excepcionalmente nascidos em 2006/...);

III - DAS INSCRIÇÕES

Art. 4º- As inscrições das equipes serão **formalizadas** através do preenchimento da Ficha de Inscrição disponibilizada pela Gerência de Futebol.

Parágrafo 1º- Cada equipe deverá apresentar a Ficha de Inscrição *preenchida* ao Mesário da Comissão Organizadora Local, **momentos antes do início de seu primeiro jogo no Campeonato.**

Parágrafo 2º- Cada equipe poderá inscrever até 25 (vinte e cinco) jogadores.

Parágrafo 3º- **As equipes poderão inscrever jogadores até a fase das quartas de final.**

Parágrafo 4º- **Serão aceitas inscrições na "beirada do campo".**

Art. 5º- O jogador inscrito deverá apresentar ao mesário, **antes do início de sua participação na partida**, um dos seguintes documentos (sem o qual não poderá participar do jogo):

MIRIM: Carteira de Identidade ou Passaporte

INFANTIL: Carteira de Identidade ou Passaporte ou Carteira de Trabalho

Parágrafo 1º - Cópia autenticada (em cartório) do documento será aceita para a identificação de jogadores.

Parágrafo 2º - Não será aceito Boletim de Ocorrência (BO) de extravio de documento.

Art. 6º- Os documentos de identificação dos jogadores e dirigentes deverão ser apresentados ao mesário da rodada **antes do início** dos jogos. Tais documentos *poderão* ser devolvidos aos responsáveis pelas equipes tão logo conferidos.

Art. 7º- Um jogador somente poderá jogar em (1) uma equipe.

Parágrafo 1º - Caso tenha sido inscrito em mais de (1) uma equipe deverá optar por qual das equipes jogará.

Parágrafo 2º - Caso já tenha jogado em mais de uma equipe será eliminado dos jogos; e, a equipe que permitiu a sua segunda participação perderá 3 (três) pontos na tabela de pontuação por cada partida em que o jogador infrator tenha jogado de forma irregular, **independentemente de o responsável pela equipe desconhecer o fato de o jogador ter atuado por outra equipe.**

Parágrafo 3º - O cumprimento deste artigo se dará através de **denúncia documentada** a ser julgada pela Comissão Disciplinar do Campeonato.

Art. 8º- - Qualquer tipo de **fraude na documentação de jogador** determinará a **eliminação do mesmo** e **poderá** eliminar a equipe do Campeonato Municipal da Gurizada. **O processo deverá ser encaminhado (devidamente documentado) à Comissão Disciplinar** para que sejam tomadas medidas de acordo com o regulamento da competição.

Parágrafo único - Se a equipe for eliminada do Campeonato, todas as partidas já jogadas pela equipe eliminada e as partidas por jogar (de acordo com a tabela e para efeitos de pontuação e saldo de gols) terão como resultado o placar de 1 x 0 para os adversários.

IV - DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 9º- A equipe que não se fizer representar no Congresso Técnico ou não entregar qualquer documento no prazo estipulado perderá o direito de participar do Campeonato.

Art. 10º- As equipes serão divididas em chaves de 3 ou 4 equipes (tanto nas chaves de 3 ou de 4 **equipes somente 2 (duas) equipes se classificam para a próxima fase).**

V- DAS REGRAS E DOS JOGOS

Art. 11º- Os jogos do Campeonato transcorrerão dentro das regras oficiais de futebol de campo e seguindo as seguintes adaptações de regras:

Art. 12º Poderão ser realizadas **até 7 (sete) substituições;**

Parágrafo único- **jogador substituído não poderá retornar ao campo de jogo.**

Art. 13º- Na categoria Mirim, o tiro de canto será cobrado no ponto médio entre a bandeirinha de canto e a linha da área penal (grande área). E, o tiro de meta será cobrado de qualquer ponto da área penal.

Art. 14º- As partidas terão a seguinte duração:

- a) Categoria **Mirim: 2 (dois) tempos de 25** (vinte e cinco) minutos com 10 (dez) minutos de intervalo;
- b) Categoria **Infantil: 2 (dois) tempos de 30** (trinta) minutos com 10 (dez) minutos de intervalo.

Parágrafo único - **Caso as equipes joguem dois jogos no mesmo dia a duração de cada jogo será diminuída em 10 minutos (diminuição de 5 minutos em cada tempo).**

Art. 15º- As equipes que **sediarem as rodadas** deverão retirar na Gerência de Futebol da DGERL as pastas dos jogos no último dia útil que antecede a realização dos mesmos; e devolvê-las no primeiro dia útil após a realização dos jogos.

Art. 16º- Os jogos serão realizados de acordo com as tabelas elaboradas pela Gerência de Futebol e nos campos de futebol indicados ou aceitos pela DGERL.

Art. 17º- As equipes deverão **comparecer obrigatoriamente com qualquer tempo ao campo de jogo para o seu compromisso, cabendo à arbitragem e aos representantes das equipes** (Comissão Organizadora Local), **no local, dar condições ou não para a realização da partida ou rodada.**

Art. 18º- Os locais, as datas e os horários das partidas semifinais e finais dos jogos serão acordadas entre as equipes participantes e a Gerência de Futebol.

Parágrafo 1º – Caso não haja acordo, caberá à Gerência de Futebol marcar os locais, as datas e os horários dos jogos.

Art. 19º- O não comparecimento de uma equipe no jogo *poderá* acarretar na perda por W.O. A equipe que perder por W.O. será eliminada do campeonato e *poderá* ser impedida de participar em 2020 dos Jogos Abertos ou Campeonatos promovidos pela DGERL.

Art. 20º- A equipe que se apresentar após 15 (quinze) minutos do horário marcado na tabela *poderá* perder a partida por W.O. Caberá a Comissão Organizadora Local **avaliar** esta situação de **possível** W.O.

Art. 21º-Para todas as partidas jogadas pela equipe eliminada (e as por jogar de acordo com a tabela de jogos), para efeitos de pontuação e saldo de gols, serão computados 3 (três) pontos e 1 (um) gol para os adversários.

VI- DA PONTUAÇÃO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 22º- - A pontuação para efeitos de classificação será a seguinte:

- a) Vitória = 3 (três) pontos;
- b) Empate = 1 (um) ponto;
- c) Derrota = 0 (zero) ponto;

Art. 23º- Ocorrendo empate em pontos entre 2 (duas) ou mais equipes, **quando couber**, serão observados, pela ordem, os seguintes critérios:

- 1º - Confronto direto (somente quando o empate for entre 2 (duas) equipes);
- 2º - Maior número de vitórias;
- 3º - Menor número de gols sofridos;
- 4º- Maior saldo de gols;
- 5º- Sorteio a ser realizado na Gerência de Futebol da DGERL.

VII - DAS EQUIPES

Art. 24º- As equipes deverão se apresentar com fardamento completo (calções, meiões, camisetas de mesma cor e numeradas, chuteiras ou tênis).

Parágrafo único - É proibido o uso de chuteiras com travas de alumínio.

Art. 25º- No caso de duas equipes se apresentarem para jogar com fardamento da mesma cor e, se não houver acordo entre as mesmas para definir qual das equipes trocará de fardamento, o árbitro fará o sorteio para estabelecer quem deverá realizar a troca.

Parágrafo único – A equipe que perder o sorteio e não se apresentar para jogar com fardamento de cor diferente em até 30 minutos, será considerada perdedora da partida.

Art. 26º - Nos bancos de reservas somente poderão permanecer jogadores fardados e inscritos na competição, 1 (um) técnico e 1 (um) dirigente ou massagista, os quais deverão apresentar documento de identidade e assinar a súmula do jogo.

Art. 27º- Cada equipe, em seu jogo, deverá apresentar 1 (uma) bola oficial em boas condições de uso.

VIII- DAS ARBITRAGENS

Art. 28º- Os grupos constituídos no Congresso Técnico (CT) serão responsáveis pela arbitragem da rodada, que *poderá* ser isolada (à pé), paulistinha (dupla) ou trio.

Parágrafo 1º - • Cada equipe indicará um árbitro que junto aos indicados pelas demais equipes – e sob a orientação da Comissão Organizadora local – conduzirão os jogos. A não observância deste item implicará na desclassificação sumária da equipe. O responsável assumirá o ônus por tal conduta e a instituição será notificada por escrito.

Parágrafo 2º - Para todas as partidas jogadas pela equipe eliminada (e as por jogar de acordo com a tabela do campeonato), para efeitos de pontuação e saldo de gols, serão computados 3 (três) pontos e 1 (um) gol para os adversários.

IX - DA PREMIAÇÃO

Art. 29º- Serão entregues troféus e medalhas para os 1ºs e 2ºs colocados de cada categoria. Para 3ºs lugares de cada categoria somente medalhas.

Parágrafo único- Não haverá premiação para goleadores e goleiros menos vazados.

X – DOS ASPECTOS DISCIPLINARES

Art. 30º- A equipe que, através de seus jogadores, dirigentes ou torcedores identificados, apresentar conduta incompatível com a moral desportiva, promover ou participar de distúrbios durante o Campeonato, dentro ou fora do campo, poderá ter sua condição de jogo ou participação cassada, após julgamento pela Comissão Disciplinar.

Parágrafo único - De acordo com a gravidade dos fatos, poderá ter sua participação vetada também nos Jogos Abertos ou Campeonatos de 2020.

Art. 31º- A agressão física à arbitragem, praticada por jogadores ou dirigentes, será punida com a eliminação do(s) agressor (es) nos atuais Jogos e nos Jogos de 2020.

Art. 32º- É de responsabilidade dos responsáveis pelas equipes informarem-se junto à Gerência de Futebol da DGERL sobre a existência ou não de jogadores em situação de julgamento, bem como do resultado do mesmo.

Art. 33º- O jogador que for expulso de campo de jogo ou do banco de reservas ficará automaticamente impedido de participar da partida seguinte.

Art. 34º- Equipes, jogadores ou dirigentes cumprindo suspensão recebida nos Campeonatos anteriores organizados pela DGERL, não poderão disputar os Jogos ou Campeonatos enquanto perdurar o período de punição.

Art. 35º- A equipe que abandonar o Campeonato **poderá** ser excluída, em 2020 de todas as competições oficiais da DGERL.

Art. 36º- Os protestos (ou denúncias) deverão ser encaminhados pelas equipes à Comissão Organizadora, na Gerência de Futebol da DGERL, por escrito, até 2 (dois) dias úteis após a realização da partida, acompanhados de 16 kg de cal.

Parágrafo único - Caberá ao denunciante fornecer os elementos de prova, antes da data marcada pela Comissão Disciplinar para o julgamento.

XI - DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 37º- A DGERL considera todo jogador inscrito no Campeonato em perfeitas condições físicas e mentais e não se responsabiliza por acidentes, danos pessoais ou materiais ou danos a terceiros, antes, durante e depois dos jogos.

Art. 38º- As equipes participantes do Campeonato se obrigam a observar as disposições deste Regulamento bem como as resoluções definidas pela Gerência de Futebol da DGERL.

Art. 39º- Caberá à Gerência de Futebol resolver os casos omissos.