

**SECRETARIA MUNICIPAL DE DESENVOLVIMENTO SOCIAL**  
**UNIDADE DE PROJETOS ESTRATÉGICOS - DGES/SMDS**  
**DESPACHO**

AO GS SMELJ

Com vistas à DGES/SMDS, DEL & ESG/SMELJ, EC-TM/SMF.

Estamos encaminhando o termo de referencia para execução de obra de reforma do Ginásio Municipal Osmar Fortes Barcellos – Tesourinha ([15832159](#)) e as peças técnicas anexadas ao processo:

- Projeto Arquitetônico (13 pranchas);
- Projeto Hidrossanitário (12 pranchas);
- Projeto Elétrico (11 pranchas);
- Projetos de GLP (2 pranchas);
- PPCI (prancha/memorial/certificado);
- Projeto Estrutural (1 prancha);
- Memorial Descritivo;
- Planilha Orçamentária, Planilhas de Quantitativos, Cotações (4 documentos);
- ARTs/RRT de Projetos e Fiscalização (7 documentos).

Da mesma forma estão acostados os PLs 23153 e 23154 conforme documentos [15832198](#) e [15832201](#).

Solicitamos que seja providenciada a requisição de serviços e que o processo seja encaminhado para apreciação da DLC/SMAP.

Observação:

O gestor da pasta deverá solicitar a dispensa dos itens MONITORAMENTO DE VEÍCULOS, MÁQUINAS E EQUIPAMENTOS, DIÁRIO DE OBRAS, REGISTRO FOTOGRÁFICO, MONITORAMENTO ELETRÔNICO e METAS DE DESEMPENHO NA EXECUÇÃO CONTRATUAL no edital do presente certame, manifestando-se no processo sei, justificando a impossibilidade de alterações no escopo dos projetos e orçamento previamente aprovados junto à CAIXA.



Documento assinado eletronicamente por **Carla Zambiasi, Arquiteto(a)**, em 05/10/2021, às 22:48, conforme o art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006, e o Decreto Municipal 18.916/2015.



Documento assinado eletronicamente por **Luciano do Valle, Engenheiro(a)**, em 05/10/2021, às 22:49, conforme o art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006, e o Decreto Municipal 18.916/2015.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <http://sei.procempa.com.br/autenticidade/seipmpa> informando o código verificador **15832213** e o código CRC **179F2D88**.

Criado por [carla.zambiasi](#), versão 5 por [carla.zambiasi](#) em 05/10/2021 22:47:05.